

# ESCALA DE JUEGO

## Guía de Evaluación del Juego Asociativo en niños de 0-24 meses

<b>M</b>	<b>1. JUEGO ESTEREOTIPADO</b>	<b>M</b>	<b>4. JUEGO COMBINATORIO</b>
1	<input type="checkbox"/> Chupa la mano	12	<input type="checkbox"/> Caja y piezas (saca y mete)
3	<input type="checkbox"/> Golpea un objeto colgante (móvil, gimnasio)	15	<input type="checkbox"/> Vástago y anillas (saca y mete)
4	<input type="checkbox"/> Chupa un objeto (sonajero)	15	<input type="checkbox"/> Taza y cuchara (revuelve)
6	<input type="checkbox"/> Agita un objeto (sonajero)	15	<input type="checkbox"/> Tambor y palillos (golpea contundentemente)
7	<input type="checkbox"/> Tira un objeto (sonajero)	18	<input type="checkbox"/> Xilófono y palillos (golpea en cada tablilla)
8	<input type="checkbox"/> Aprieta un objeto (blando, de goma)	18	<input type="checkbox"/> Martillo y clavijas (golpea hasta encajarlas)
9	<input type="checkbox"/> Arrastra un objeto (juguete de arrastre)	18	<input type="checkbox"/> Lápiz y papel (arrastra la pintura y observa el resultado)
10	<input type="checkbox"/> Balancea un objeto (con cuerda, aro)	18	<input type="checkbox"/> Caja / frasco y tapa (pone la tapa en el lugar adecuado)
12	<input type="checkbox"/> Acaricia un objeto (muñeco, pelo)		
12	<input type="checkbox"/> Rueda un objeto (pelota, coche)		
	<b>2. JUEGO SOCIAL SIMPLE</b>		<b>5. JUEGO DE CAUSALIDAD</b>
6	<input type="checkbox"/> Juega con su imagen en el espejo (acaricia, toca, ríe)	12	<input type="checkbox"/> Teclas del piano (golpea con el dedo o mano)
7	<input type="checkbox"/> Juega con su voz (balbuceos repetidos, soliloquios)	12	<input type="checkbox"/> Botones de sonidos de animales (aprieta con el dedo)
8	<input type="checkbox"/> Juega con sus manos (tostitas, lobitos, date-date...)	15	<input type="checkbox"/> Botón del ascensor (presiona con el dedo)
8	<input type="checkbox"/> Juega con las personas (tira un objeto para que se lo den)	15	<input type="checkbox"/> Llave de la luz (presiona con el dedo o mano)
9	<input type="checkbox"/> Juega con las personas (repite algo que produce gracia)	15	<input type="checkbox"/> Timbre de la puerta (presiona con el dedo o mano)
9	<input type="checkbox"/> Juega con las personas (cucú: se ríe al destapar al adulto)	18	<input type="checkbox"/> Botones de electrodomésticos (TV, música, ...). Presiona
10	<input type="checkbox"/> Juega con las personas (cucú: se tapa-destapa intencional)	18	<input type="checkbox"/> Mando a distancia (intenta presionar aunque no lo consiga)
12	<input type="checkbox"/> Juega con su cuerpo (se balancea al oír música)	18	<input type="checkbox"/> Tira de la cadena del WC
	<b>3. JUEGO FUNCIONAL</b>	21	<input type="checkbox"/> Grifo: abre y cierra
12	<input type="checkbox"/> Taza, cuchara, biberón (se lleva a la boca)	21	<input type="checkbox"/> Tapón del lavabo o bañera (abre y cierra)
12	<input type="checkbox"/> Peine / cepillo (se lo lleva al pelo)	21	<input type="checkbox"/> Bolos: lanza y tira
12	<input type="checkbox"/> Piano (lo aporrea con la mano)	21	<input type="checkbox"/> Lanza piedras al agua / juguetes a la bañera
12	<input type="checkbox"/> Tambor / Taza (aporrea con el palo / cuchara)	24	<input type="checkbox"/> Suelta la pelota o canica por tobogán o plano inclinado
15	<input type="checkbox"/> Pelota (la lanza al adulto y espera a recibirla)	24	<input type="checkbox"/> Maneja un coche con mando a distancia
15	<input type="checkbox"/> Coche (lo arrastra)		
15	<input type="checkbox"/> Lápiz / cera (la arrastra observando el resultado)		<b>6. JUEGO RELACIONAL PRESIMBOLICO</b>
15	<input type="checkbox"/> Cuento (pasa las páginas)	18	<input type="checkbox"/> Cuchara + plato (hace como si come)
15	<input type="checkbox"/> Pañuelo (se lo lleva a la nariz, la boca o se tapa la cara)	18	<input type="checkbox"/> Muñeco + cuchara/biberón (hace como si le da de comer)
15	<input type="checkbox"/> Paño / trapo (la arrastra limpiando la superficie)	18	<input type="checkbox"/> Muñeco + peine (hace como si le peina)
15	<input type="checkbox"/> Teléfono (lo acerca al oído)	18	<input type="checkbox"/> Muñeco + zapatos (asocia los zapatos con los pies)
18	<input type="checkbox"/> Escoba, fregona (imita al adulto)	18	<input type="checkbox"/> Muñeco/osito + cuna (lo mete en la cuna)
18	<input type="checkbox"/> Colonia, crema, jabón, champú (asocia la función)	18	<input type="checkbox"/> Mamá/papá + visera (se lo pone en la cabeza)
18	<input type="checkbox"/> Cepillo de dientes (se lo lleva a la boca)	18	<input type="checkbox"/> Teléfono + base (lo coloca después de hablar)
18	<input type="checkbox"/> Orinal (se sienta)	21	<input type="checkbox"/> Fregona + cubo / escoba + recogedor (hace como si)
18	<input type="checkbox"/> Visera, gorro (se lo lleva a la cabeza)	21	<input type="checkbox"/> Cubo + pala (llena el cubo de arena)
18	<input type="checkbox"/> Zapatos, calcetines (se los lleva a los pies)	21	<input type="checkbox"/> Pelota + palo/raqueta (golpea la pelota con el palo)
18	<input type="checkbox"/> Cubo de basura (asocia llevar el pañal)	24	<input type="checkbox"/> Coche + garaje (introduce el coche en el garaje)
		24	<input type="checkbox"/> Llave + cerradura (trata de meterla aunque no lo consiga)

**OBSERVACIONES:**