

Introducció a Unity

Curs 2021-2022
Esdeveniment 18
50 hores - 20 places
Autonòmic
Mixt



CFINFP-IB

5 d'abril a 10 de juny de 2022



Línia estratègica

PQ 2024 7 Actualització tècnica i/o de col·lectius específics



Destinataris

1. Professorat d'FP en actiu de la família professional d'Informàtica i comunicacions (IFC) del CINF Pau Casesnoves o de l'IES Manacor.
2. Professorat d'FP en actiu de la família professional d'IFC que puguin fer una aplicació didàctica relacionada amb la formació.

REQUISITS:

Coneixements de Programació Orientada a Objectes.

Tots els participants han d'estar en actiu en el moment de realitzar la formació.

Tots els participants han d'indicar el correu corporatiu de centre.



Criteris de selecció

Si el nombre de sol·licituds supera el de places oferides, els criteris de selecció seran, per aquest ordre:

1. L'ordre de preferència que figura a l'apartat de destinataris.
2. Professorat de centres sostinguts amb fons públics.
3. L'ordre d'inscripció.

La realització d'aquesta activitat resta subjecta a un mínim de 6 participants.



Objectius

Programar estructures de codi avançades en el llenguatge de programació per desenvolupar els fonaments de programació de videojocs.

Reconèixer i integrar al desenvolupament del videojoc les funcionalitats físiques que conté el motor d'aquest.

Implementar els elements de l'interfície d'usuari d'un videojoc per crear una interacció ràpida i fàcil.

Crear un repositori de recursos didàctics que facilitin l'aprenentatge de la programació de videojocs.



Continguts

Instal·lació i configuració de Unity i Visual Studio.

Desenvolupament de scripts de codi al llenguatge C# per implementar els comportaments del joc o aplicació.

Utilització i integració dels elements de físiques i col·lisions als jocs.

Creació d'interfícies d'usuari del joc o aplicació.

Desplegament de l'aplicació final a diverses plataformes.



Metodologia

Introducció teòrica i participació activa a les activitats proposades.

A les dades personals, deixau un Gmail corporatiu de centre, que s'emprarà per al Classroom de la formació i, a observacions, indiqueu els mòduls que imparteu.

Distribució de les sessions: 24 h presencial per videoconferència i 26 h a distància en plataforma Classroom.
Les sessions presencials per videoconferència seran gravades.



Transferència

Realitzar, aplicar i entregar l'aplicació didàctica segons model establert.

Els continguts treballats a la formació s'han de lligar al mòdul que imparteix el participant aquest curs escolar en el seu centre.

Les aplicacions didàctiques seran publicades al web de la Conselleria d'Educació i Formació Professional (amb la inscripció a la formació, el participant accepta les condicions).



Lloc

Classroom



Horari

5,12 i 26 d'abril i 3, 10, 17, 24 i 31 de maig de 10h a 13h



Inscripció

Podeu fer la inscripció de dia 7 a dia 20 de març de 2022 de la manera següent:

1. Entrau al Portal del personal <https://www.caib.es/pfunciona>. El professorat que no disposi de compte d'usuari, no podrà accedir al Portal del Personal. Al menú principal de l'esquerra trobareu Formació dels DOCENTS. Cliqueu Sol·licitud cursos i seleccionau CFINFP-IB.

2. Us sortirà la llista de totes les activitats. Cliqueu a l'apartat INSCRIU-TE de l'activitat i emplenau tots els camps del formulari de la sol·licitud. Actualitzau les dades d'acord amb la vostra situació actual si s'escau, especialment el centre de destinació, el correu electrònic i el telèfon (millor un mòbil) ja que seran les dades de contacte per gestionar la inscripció i la llista d'espera.

3. La llista d'admesos provisional es publicarà dia 23 de març de 2022. Podreu consultar si heu estat admesos cercant aquesta activitat al Portal del personal, al menú de l'esquerra Formació dels DOCENTS, Sol·licitud cursos seleccionant CFINFP-IB. La llista d'espera, si s'escau, es publicarà també a la mateixa pàgina.

4. Una vegada que hagi sortit la llista, si estau admesos, cal confirmar la vostra assistència de dia 24 de març a dia 3 d'abril de 2022 a l'apartat Confirma cursos, dins del menú Formació dels DOCENTS. La no confirmació dins aquest termini implicarà la pèrdua de plaça.

5. La llista d'admesos s'actualitza automàticament en confirmar la inscripció.

6. Si les places no s'han cobert amb els confirmats es telefonarà a les persones que estiguin a la llista d'espera per estricte ordre de preferència, fins que s'ocupin les places lliures.

IMPORTANT: si una persona confirma i no participa en l'activitat sense una causa justificada, les sol·licituds de participació en altres activitats formatives del mateix curs escolar seran les darreres que es tindran en compte.

PROTECCIÓ DE DADES PERSONALS: la tramitació d'una sol·licitud d'inscripció a una activitat formativa implica el següent tractament de dades personals: <https://www.caib.es/govern/rest/arxiu/4784452>.



Avaluació i certificació

Assistència mínima obligatòria del 85% de les sessions presencials.

Les faltes d'assistència a les hores de formació presencial, no es justificaran en cap cas.

Realització i superació de les tasques obligatòries (a cada tasca, obtenció d'una puntuació mínima de 5 sobre 10).

Entrega de l'aplicació didàctica en el format i termini establerts.

Una vegada finalitzat el procés de certificació, l'activitat es tancarà.

En aquest moment us enviarem un correu electrònic a l'adreça que heu posat a la vostra sol·licitud.

Si heu certificat, podreu veure la formació al vostre portal, apartat Formació dels docents, Activitats internes.

Si no la podeu veure, és que no la teniu certificada.

Us podeu posar en contacte amb el servei organitzador per a qualsevol aclariment.

Disposau d'un termini de 90 dies des de l'enviament del correu electrònic per presentar una reclamació al servei organitzador, si s'escau.



Coordinació i informació

Kico Borràs kborràs@formaciofp.eu



Formadors

Antoni Nicolau Seguí

Professor de la família professional d'Informàtica i Comunicacions a l'IES Manacor, amb experiència professional en el desenvolupament de videojocs en Unity.

Miquel Óscar García Jódar

Enginyer Tècnic i Especialista Universitari en Programació d'Intranets i Internet.

Els darrers anys ha centrat els seus interessos en la programació de videojocs i la realitat virtual i augmentada.

Àrea: FP. Informàtica i comunicacions **Modalitat:** Formació per àmbits

Formació finançada pel Ministeri d'Educació i Formació Professional i cofinançada pel Fons Social Europeu en el Marc Financer Pluriennal 2021-2027 (FSE Plus)



UNIÓ EUROPEA
Fons Social Europeu
L'FSE Inverteix en el teu futur



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL