

Iniciació a la realitat virtual aplicada a l'FP (Grup 1)

Curs 2021-2022
Esdeveniment 16938
30 hores - 20 places
Autonòmic
Mixt



Servei de Planificació i Participació
28 d'octubre a 21 de novembre de 2021



Línia estratègica

PQ 2024 6 Competències STEAM i competència digital



Destinataris

1. Professorat d'FP en actiu de centres amb aula de tecnologia ATECA o sol·licitada, de les famílies professionals següents: Hoteleria, Agrària, Indústries alimentàries, Imatge personal, Química, Activitats físiques i esportives, Administració i gestió, FOL, Comerç i màrqueting, Sanitat, Serveis socioculturals i a la comunitat.
2. Professorat d'FP en actiu de qualsevol família professional.

REQUISITS:

Tots els participants han d'estar en actiu.

Tots els participants han d'indicar el correu corporatiu de centre escrit correctament.



Criteris de selecció

Si el nombre de sol·licituds supera el de places oferides, els criteris de selecció seran, per aquest ordre:

1. L'ordre de preferència que figura a l'apartat destinataris.
2. Professorat de centres sostinguts amb fons públics.
3. L'ordre d'inscripció.

La realització d'aquesta activitat resta subjecta a 20 participants.



Objectius

Familiaritzar el professorat amb la realitat virtual i conèixer el com i el per què de la seva aplicació dins l'àmbit educatiu.

Utilitzar les ulleres de realitat virtual i els comandaments.

Practicar amb el simulador de realitat virtual.



Continguts

La realitat virtual aplicada a la Formació Professional.

El funcionament de la maquinària específica en realitat virtual.



Metodologia

Introducció teòrica i participació activa a les activitats proposades pel ponent.

A l'apartat d'observacions, indica la vostra família professional.

Distribució de les sessions: 8h presencials, 4h presencials per videoconferència i 18h a distància pel Classroom.

En cas de canvis de normativa relacionades amb la crisi de la Covid-19, es podran reprogramar les sessions presencials com a presencials per videoconferència.

En les sessions presencials s'han de mantenir les mesures de seguretat.



Transferència

Entrega de les tasques obligatòries relacionades amb el desenvolupament d'un software aplicable a cada família professional.

Els continguts treballats a la formació s'han de lligar al mòdul que imparteix el participant aquest curs escolar en el seu centre.



Lloc

Auditori Parc Bit i Classroom.



Horari

28 d'octubre de 10h a 14h i de 15h a 19h.

9 de novembre de 11h a 13h (videoconferència).

16 de novembre de 18h a 20h (videoconferència).



Inscripció

Podeu fer la inscripció de dia 5 a dia 12 d'octubre de 2021 de la manera següent:

1. Entrau al Portal del personal <https://www.caib.es/pfunciona>. El professorat que no disposi de compte d'usuari, no podrà accedir al Portal del Personal. Al menú principal de l'esquerra trobareu Formació dels DOCENTS. Cliqueu Sol·licitud cursos i seleccioneu D.G. DE PRIMERA INFÀNCIA, INNOVACIÓ I COMUNITAT EDUCATIVA.

2. Us sortirà la llista de totes les activitats. Cliqueu a l'apartat INSCRIU-TE de l'activitat i emplenau tots els camps del formulari de la sol·licitud. Actualitzau les dades d'acord amb la vostra situació actual si s'escau, especialment el centre de destinació, el correu electrònic i el telèfon (millor un mòbil) ja que seran les dades de contacte per gestionar la inscripció i la llista d'espera.

3. La llista d'admesos provisional es publicarà dia 15 d'octubre de 2021. Podreu consultar si heu estat admesos cercant aquesta activitat al Portal del personal, al menú de l'esquerra Formació dels DOCENTS, Sol·licitud cursos seleccionant D.G. DE PRIMERA INFÀNCIA, INNOVACIÓ I COMUNITAT EDUCATIVA. La llista d'espera, si s'escau, es publicarà també a la mateixa pàgina.

4. Una vegada que hagi sortit la llista, si estau admesos, cal confirmar la vostra assistència de dia 16 a dia 24 d'octubre de 2021 a l'apartat Confirma cursos, dins del menú Formació dels DOCENTS. La no confirmació dins aquest termini implicarà la pèrdua de plaça.

5. La llista d'admesos s'actualitza automàticament en confirmar la inscripció.

6. Si les places no s'han cobert amb els confirmats es telefonarà a les persones que estiguin a la llista d'espera per estricte ordre de preferència, fins que s'ocupin les places lliures.

IMPORTANT: si una persona confirma i no participa en l'activitat sense una causa justificada, les sol·licituds de participació en altres activitats formatives del mateix curs escolar seran les darreres que es tindran en compte.

PROTECCIÓ DE DADES PERSONALS: la tramitació d'una sol·licitud d'inscripció a una activitat formativa implica el següent tractament de dades personals: <https://www.caib.es/govern/rest/arxiu/4784452>.



Avaluació i certificació

Assistència mínima obligatòria del 80% de les sessions.

Les faltes d'assistència a les hores de formació presencial, no es justificaran en cap cas.

Lliurament de l'activitat de transferència.

Una vegada finalitzat el procés de certificació, l'activitat es tancarà.

En aquest moment us enviarem un correu electrònic a l'adreça que heu posat a la vostra sol·licitud.

Si heu certificat, podreu veure la formació al vostre portal, apartat Formació dels docents, Activitats internes.

Si no la podeu veure, és que no la teniu certificada.

Us podeu posar en contacte amb el servei organitzador per a qualsevol aclariment.

Disposau d'un termini de 90 dies des de l'enviament del correu electrònic per presentar una reclamació al servei organitzador, si s'escau.



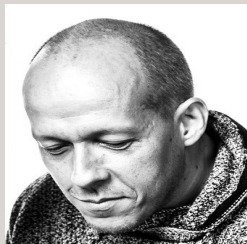
Coordinació i informació

Roser Montserrat rmontserrat@formaciofp.eu



Formadors

Juan Romero Rodríguez



CEO i Director Artístic de Vsion Studio - VRFP

Premis i mencions:

2016 - 1r Premi Lanzadera Proyectos Empresariales

Tutor FCTs Cicle Superior Animació 3d i videojocs:

2019, 2020 i 2021 - CIFP José Luis Garci (Alcobendas), IES Alfonso X el Sabio (Toledo), IES Clara Campoamor (Guadalajara), IES Juan Antonio Castro (Talavera de la Reina) i ESNE (Madrid)

Tutor Projectes Finals de Carrera:

2019, 2020 y 2021 - Universidad de Castilla-La Mancha / Universitat de Valencia

Formació impartida:

Curs 2020/2021 - Professor Especialista ERE - Blender i Unity pel desenvolupament de videojocs i realitat virtual.

Curs 2019/2020 - Professor Especialista ERE - Blender i Unity pel desenvolupament de videojocs i realitat virtual.

Curs 2018/2019 - Professor Especialista ERE - Blender i Unreal pel desenvolupament de videojocs i realitat virtual / Tallers UCLM - Realidad virtual: soñando despiertos

Jaime García Recuenco



CEO i Director Tècnic de Vsion Studio - VRFP

Premios i mencions:

2018 - Premi AJE: Accésit Innovación

2016 - 1r Premi Lanzadera Proyectos Empresariales

Tutor FCTs Cicle Superior Animació 3d i videojocs:

2019, 2020 i 2021 - CIFP José Luis Garci (Alcobendas), Escuela de Arte de Albacete (Albacete), IES Alfonso X el Sabio (Toledo), IES Clara Campoamor (Guadalajara), IES Juan Antonio Castro (Talavera de la Reina), ESNE (Madrid) i CICE (Madrid)

Tutor Projectes Final de Carrera:

2019, 2020 i 2021 - UCLM

Formació impartida:

Curs 2020/2021 - Professor FP Especialista - Curs Especialista en desenvolupament de videojocs.

Curs 2019/2020 - Professor Especialista ERE - Blender i Unity pel desenvolupament de videojocs i realitat virtual.

Curs 2018/2019 - Professor Especialista ERE - Blender i Unreal pel desenvolupament de videojocs i realitat virtual / Tallers UCLM - Realidad virtual: soñando despiertos

Àrea: Totes Modalitat: Formació per àmbits

Formació finançada pel Ministeri d'Educació i Formació Professional



Finançat per la
Unió Europea
NextGenerationEU



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL