

Quines situacions amenacen el benestar al vostre centre? L'objectiu del joc és **dissenyar el millor projecte de salut** per anar superant una a una aquestes dificultats!

A

Fase 2. Gestió del temps

Es poden fer servir tants discs de temps com pemetin les targetes d'àrees del panell de comunicació.

Els participants decideixen quan han acabat de distribuir les fitxes de temps disponible abans de passar a la fase següent.

Fase 1. Propostes d'acció

Cada participant distribueix els seus discs de prioritats en secret.

Es destapen els discs de prioritats i s'ordenen les propostes d'acord amb els suports rebuts.

En cas d'empat de punts, el major nombre de discs desempata.

Haureu de combinar accions que augmentin el benestar col·lectiu fins a igualar o superar el valor del disc de dificultat, però atenció a cuidar la cultura participativa, atès que el seu valor pot contribuir a augmentar el benestar o posar-vos-ho més difícil.

B

Fase 3. Mesura de l'impacte

L'impacte de les decisions preses durant el torn es resol en quatre passes:

1 Apliqueu les bonificacions des-crites a les **cartes de format** de les accions que heu posat sobre el tauler.

2 Gastau el temps invertit en el **panell de comunicació**. Podeu acumular les fitxes d'un torn per a un altre.

4 Modifiqueu el **marcador de benestar col·lectiu**. Per cada dues cartes d'àrea d'inter-venció diferents, sumau 1 punt. Per cada 3 avanços en cultura participativa durant aquest torn, sumau 1 punt.

3 Modifiqueu el **marcador de cultura participativa**. Si en una acció hi han participat menys de 3 famílies d'agent, restau 1 punt. Si hi han participat 3 o més famílies, sumau 1 punt.

Quines situacions amenacen el benestar al vostre centre? L'objectiu del joc és **dissenyar el millor projecte de salut** per anar superant una a una aquestes dificultats!

A

Fase 1. Propostes d'acció

Mostrar i comentar 10 cartes d'icoma, cada participant n'escull 1.

Completar amb 1 carta de format i 1 d'àrea d'inter-venció.

Presentar la proposta a la resta de participants.

Cada participant distribueix els seus discs de prioritats en secret.

Es destapen els discs de prioritats i s'ordenen les propostes d'acord amb els suports rebuts.

En cas d'empat de punts, el major nombre de discs desempata.

Fase 2. Gestió del temps

Es poden fer servir tants discs de temps com pemetin les targetes d'àrees del panell de comunicació.

Els participants decideixen quan han acabat de distribuir les fitxes de temps disponible abans de passar a la fase següent.

Fase 3. Mesura de l'impacte

L'impacte de les decisions preses durant el torn es resol en quatre passes:

1 Apliqueu les bonificacions des-crites a les **cartes de format** de les accions que heu posat sobre el tauler.

3 Modifiqueu el **marcador de cultura participativa**. Si en una acció hi han participat menys de 3 famílies d'agent, restau 1 punt. Si hi han participat 3 o més famílies, sumau 1 punt.

2 Gastau el temps invertit en el **panell de comunicació**. Podeu acumular les fitxes d'un torn per a un altre.

4 Modifiqueu el **marcador de benestar col·lectiu**. Per cada dues cartes d'àrea d'inter-venció diferents, sumau 1 punt. Per cada 3 avanços en cultura participativa durant aquest torn, sumau 1 punt.

B

Haureu de combinar accions que augmentin el benestar col·lectiu fins a igualar o superar el valor del disc de dificultat, però atenció a cuidar la cultura participativa, atès que el seu valor pot contribuir a augmentar el benestar o posar-vos-ho més difícil.