



DESENVOLUPAMENT DE JOCS 2D I 3D

Destinataris per ordre de preferència:

- 1r. Professorat de formació Professional del **CFGS** Tècnic superior en Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma (**IFC32**)
- 2n. Professorat de la família Professional **IFC**

Places: 12

Durada: 40 hores

Calendari i horari:

Del **2** al **13** de **setembre**

Horari: de **15:30h** a **19:30 hores**

Lloc: IES Francesc de Borja Moll (Palma)

Ponent:

Juan Gabriel Gomila

Expert en animació 3D

Objectius:

Adquirir coneixements sobre aplicacions multimèdia.

Continguts

- **Pre-producció**
- **Producció**
 - ❖ Creació d'assets
 - ❖ Importació d'assets
 - ❖ Creació d'estructura d'escenes i prefabs
 - ❖ Introducció assets dins el projecte
 - ❖ Integració elements
 - ❖ Il·luminació
 - ❖ Materials
 - ❖ Tests de rendiment
 - ❖ Animacions
 - ❖ Colliders
 - ❖ Mecànica de joc
 - ❖ Sons
 - ❖ Marketing i distribució

Inscripció: al portal del personal <http://portaldelpersonal.caib.es> (formació dels docents > sol·licitud cursos > DG de F. Professional i F. del Professorat > Inscriu-te), **del 25/03/19 al 05/05/2019**.

Llistat d'admesos: es publicarà el **07/05/2019**

Confirmació: al portal del personal <http://portaldelpersonal.caib.es> (formació dels docents > confirma cursos), de del **7 al 14 de maig**.

Llista d'espera: En cas d'haver-hi places vacants es contactarà amb els interessats.

CONDICIONS DE LA CERTIFICACIÓ: s'ha de participar al **85%** de la formació. A més s'hauran d'**aplicar a l'aula** un dels continguts de la formació i **lliurar una APLICACIÓ DIDÀCTICA** de l'activitat realitzada dins l'aula com a màxim el **17 de novembre 2019** al correu: formacioserveip@gmail.com amb "JOCS 2D I 3D"