



CAMPIONAT AUTONÒMIC SKILLS 2014

Test Project Skill Pintura del Automóvil

INTRODUCCIÓN

El Plan de pruebas (Test Project) se ha diseñado para reflejar los procesos actuales y los trabajos de alta calidad e innovación realizados por los pintores de automóviles con el objetivo de que en ellos se reflejen la productividad y la eficiencia, aspectos necesarios en la vida laboral de la empresa.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO Y TAREAS

En la competición se realizarán 2 proyectos diferentes que corresponden al número de piezas a pintar (aleta y paragolpes).

- Proyecto 1: Embellecimiento de una parte termoplástica. (Paragolpes trasero Peugeot con daño)
- Proyecto 2: Embellecimiento recambio original aleta delantera Peugeot

Cada proyecto estará compuesto de diferentes tareas que tendrán que llevar a cabo los competidores. El número de tareas dependerá de cada proyecto. Cada tarea tendrá un tiempo límite de ejecución y una puntuación específica, teniendo en cuenta los criterios de evaluación indicados en las Directrices Técnicas.

Estas tareas se tendrán que llevar a cabo en dicho tiempo y usando las técnicas de reparación y los procesos de embellecimiento de superficies correctos. Los productos a aplicar se realizarán mediante las indicaciones que nos hace el fabricante de pinturas a través de sus fichas técnicas. En caso contrario, el competidor perderá puntuación.

La evaluación se llevará a cabo durante la realización de cada tarea. El competidor deberá avisar al Jurado **antes** de la aplicación de los productos (masilla, imprimación, aparejo, color y barniz), para que los expertos puedan realizar la evaluación de la superficie. Para dar este aviso, el competidor debe levantar la mano. Este tiempo se considerara tiempo de parada para la evaluación.

TIEMPO MÁXIMO DE CADA PROYECTO Y TAREA

Equivalencias de tiempo 0.75 = 45 minutos

0.50 = 30 minutos

0.25 = 15 minutos

Colorimetría
Fabricar el color por fórmula para la tarea 2
Fabricar el color por fórmula para la tarea 3 y 4

PROYECTO 1: EMBELLECIMIENTO DE UN PARAGOLPES.

DATOS GENERALES DESCRIPCIÓN PROYECTO

Pieza.- Paragolpes trasero.

Fabricante pintura: R-M.

Tiempo total Proyecto 4 horas.

_ Se realizará el embellecimiento de un recambio de un paragolpes, teniendo en cuenta los problemas procedentes del material base (termoplástico).

_ El paragolpes vendrá con un arañazo profundo.

_ _ Al inicio de cada tarea del proyecto, se facilitará al competidor un enunciado donde se especificarán todas la indicaciones necesarias para llevarlo a cabo (tipo aparejo, código color, número de paradas de evaluación, etc...)

1.1 - DATOS TAREA 1 DESCRIPCIÓN TAREA 1

Imprimación 1k (promotor): SEALER PLAST 90

Masilla flexible. STOP FLEX

Aparejo: PERFECTFILLER GREY

Aditivo Elastificante: STOP FLEX

Proporciones Elastificante:

_ Termoplásticos Blandos: 25%.

_ Termoplásticos Duros: 25%

Tiempo tarea 2 horas.

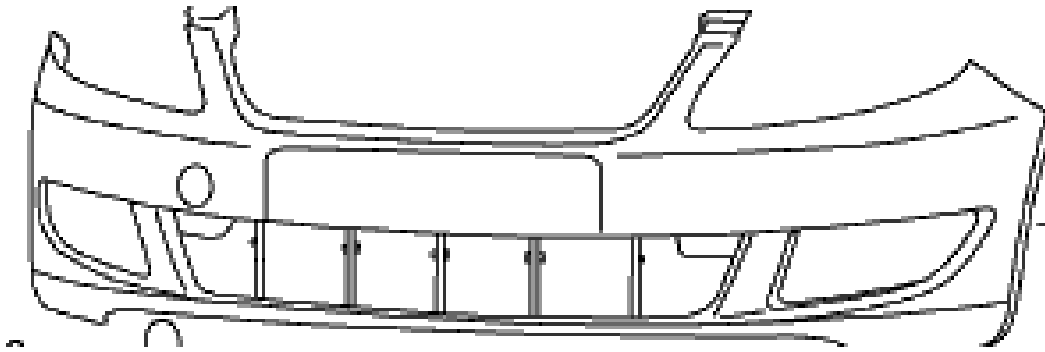
Arañazo profundo. Daño medio a reparar.

_ Reparar los daños del paragolpes haciendo la igualación y tratamiento de la superficie termoplástica.

_ La pieza se encontrará con un arañazo profundo de unos 6 cm de longitud.

_ No se puede utilizar el sistema H/H para la aplicación del aparejo.

_ Antes de la aplicación de cada producto el competidor debe levantar la mano para indicar al jurado que se le evalúe esa parte. Masilla, promotor y aparejo con aditivo.



1.2 - DATOS TAREA 1 DESCRIPCIÓN TAREA 2

Acabado: Bicapa base agua

Color: ONYX HD elab. tarea 2

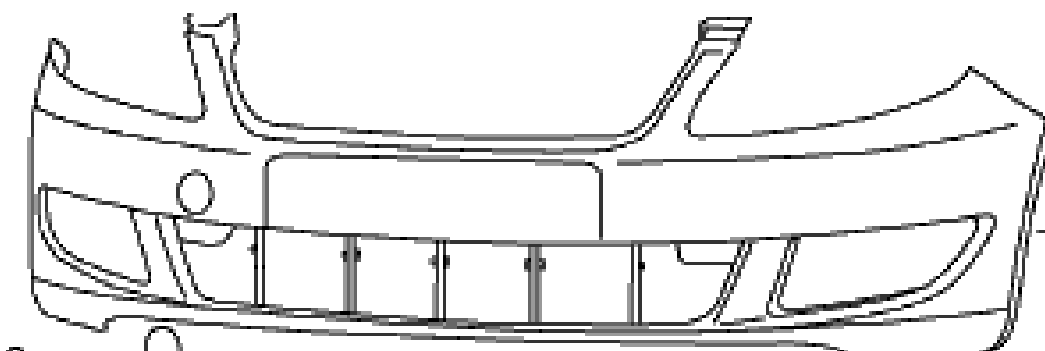
Barniz: CRYSTALTOP HD

Tiempo tarea 2 horas.

_ Se deberá lijar el aparejo adecuadamente para efectuar el acabado.
Ejecutar el proceso de acabado bicapa.

_ A este tipo de barniz no es necesario añadir aditivo flexible. El fabricante garantiza la elasticidad del producto para cualquier termoplástico incorporado en los automóviles.

_ Antes de la aplicación de cada producto el competidor debe levantar la mano para indicar al jurado que se le evalúe esa parte. Color y barniz.



PROYECTO 2: EMBELLECIMIENTO DE UN RECAMBIO DE UNA ALETA DELANTERA.

DATOS GENERALES DESCRIPCIÓN PROYECTO

Pieza: Aleta delantera.

Fabricante pintura: R-M

Tiempo total Proyecto 4,5 horas.

_ Se realizará el embellecimiento de un recambio de una aleta delantera Peugeot, partiendo de la capa cataforésica. (tarea 3)

_ Una vez terminada la tarea 1, se realizará un daño leve para la ejecución del proceso Spot Repair (tarea 4).

_ Al inicio de cada tarea del proyecto, se facilitará al competidor un enunciado donde se especificarán todas la indicaciones necesarias para llevarlo a cabo (tipo aparejo, código color, número de paradas de evaluación, etc...)

1.1 - DATOS TAREA 2 DESCRIPCIÓN TAREA 3

Aparejo: EXTRASEALER WHITE / BLACK

Color:UNO HD.

Barniz:

Tiempo tarea 2 horas.

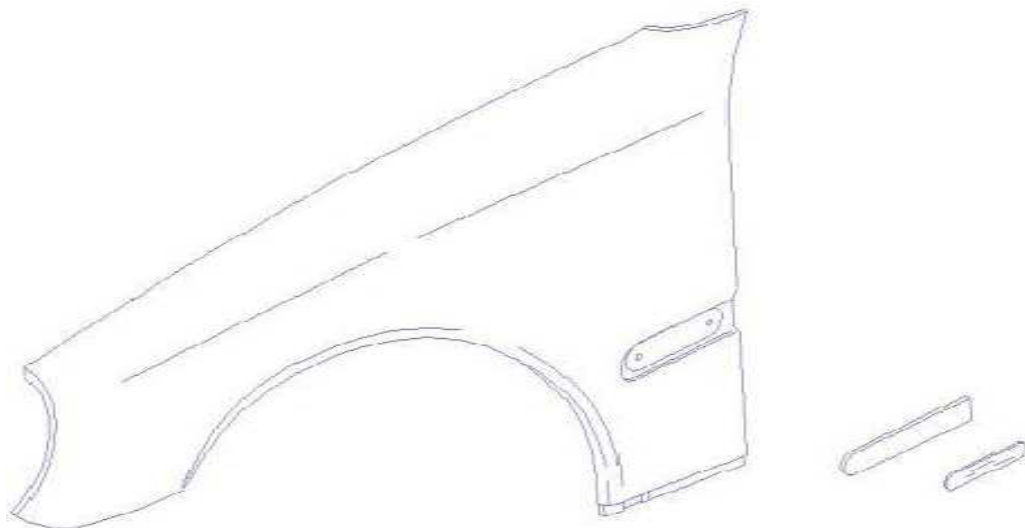
_ Preparación y pintado de un recambio de Aleta.

_ La pieza se encontrará sin daños.

_ Se deberá hacer la preparación y protección de la superficie y efectuar el acabado siguiendo las indicaciones técnicas del fabricante R-M.

_ Es obligatorio utilizar el sistema H/H para la aplicación del aparejo.

_ Antes de la aplicación de cada producto el competidor debe levantar la mano para indicar al jurado que se le evalúe esa parte. Aparejo, color y barniz.



1.2 - DATOS TAREA 2 DESCRIPCIÓN TAREA 4

Imprimaciones aparejo: ONYX BLENDER PRO

Color: ONYX HD

Barniz: CRONOLUX CP.

Diluyente retoques: BLENDING FLASH

Tiempo tarea 2 horas.

Spot Repair

_ **Realización proceso Spot-Repair de R-M**

_ Spot-Repair es un proceso de repintado muy eficiente que desarrolló R-M para la reparación rápida de daños leves y pequeños, como arañazos de llaves y roces que sufren los vehículos al aparcar.

_ La pieza se encontrará con un daño leve.

_ Se deberá hacer el proceso siguiendo las indicaciones técnicas del fabricante R-M.

_ No se realizará proceso abrillantado en la zona Spot-Repair al finalizar el trabajo. El fabricante R-M recomienda como regla general no pulir el acabado, por lo tanto la evaluación final del proyecto se realizara sin abrillantar la aleta.

_ Antes de la aplicación de cada producto el competidor debe levantar la mano para indicar al jurado que se le evalúe esa parte. Imprimación-aparejo, color, barniz y diluyente retoques.

