

Metodologia de l'ensenyament de les matemàtiques: JUMP Math (Mallorca)

Curs 2019-2020

Esdeveniment 16268

20 hores - 90 places

Mallorca

Mixt



Servei d'Innovació Educativa

3 d'octubre de 2019 a 15 de juny de 2020



Línia estratègica

1. Metodologies d'aprenentatge



Destinataris

Professorat que s'inicia i professorat que desenvolupa el programa de metodologia d'ensenyament de les matemàtiques JUMP Math de centres educatius de Mallorca.



Criteris de selecció

Si el nombre de sol·licituds supera el de places oferides, els criteris de selecció seran, per aquest ordre:

1. L'ordre de preferència que figura a l'apartat de DESTINATARIS.
2. L'ordre d'inscripció.



Objectius

Comprendre la filosofia de treball de JUMP Math, coneixent els seus fonaments i els objectius inicials que persegueixen amb l'alumnat. Comprendre la didàctica matemàtica que proposa el programa i com posar-la en pràctica. Dotar el professorat d'eines innovadores JUMP Math d'aplicació directa a l'aula per poder afavorir el procés d'ensenyament i aprenentatge de l'alumnat en l'adquisició de les competències matemàtiques. Incorporar una nova forma de dinamitzar les sessions d'aprenentatge de matemàtiques, adaptant per nivells educatius i ajudant a la integració de tot tipus d'alumnat. Dominar bé els recursos per part del docent que presenta JUMP Math perquè permeti un augment de la motivació i de la participació de l'alumnat en classe i, en conseqüència, un millor aprenentatge. Ajudar als docents a incorporar una nova manera d'avaluar formativament en el mateix moment en que es desenvolupa la sessió. Ajudar els docents a incorporar un nou marc mental d'ensenyament i aprenentatge de matemàtiques a l'alumnat. Ajudar els docents a incorporar aspectes clau per a una bona implantació d'una innovació educativa que millori la qualitat de l'aprenentatge de l'alumnat.



Continguts

JUMP Math i els seus fonaments pedagògics principals. La guia del docent, el recurs principal. Estructura general de JUMP Math en les diferents etapes educatives. Metodologia general de la dinàmica d'una classe amb JUMP Math. Els recursos que proposa JUMP Math i com posar-los en pràctica. Didàctica matemàtica: potenciant el raonament numèric i geomètric. Estratègies i habilitats de càlcul mental. L'avaluació contínua i formativa amb JUMP Math. Estratègies de resolució de problemes propis de JUMP Math.



Metodologia

Fase inicial presencial obligatòria (4h) 3/10/2019.

Fase contínua presencial obligatòria (4h): 2n trimestre (es concretarà a la sessió de dia 3/10/19).

Fase presencial de seguiment a l'equip docent de cada centre (3h): al llarg del curs escolar.

Fase a distància (6h): al llarg del curs escolar: mòduls explicatius i guies d'ús del material per a la programació d'aula.

Webinars (3h): formació a distància per a l'intercanvi d'experiències i per al seguiment del desenvolupament del programa.



Transferència

Disseny i desenvolupament de la programació d'aula de JUMP Math per al curs 2019-2020



Calendari

Sessió inicial presencial: 03/10/2019. Sessió contínua presencial durant el 2n trimestre. Sessions de desenvolupament, seguiment, webinars i intercanvi d'experiències en línia, durant tot el curs escolar. Emplenament del qüestionari de valoració al Portal de Serveis al Personal, del 16 al 26 de juny de 2020. Entrega de la Memòria, del 15 al 30 de juny de 2020.



Lloc

CEP de Palma.
C/ Gregorio Marañón, s/n



Inscripció

Podeu fer la inscripció de dia 16 a dia 23 de setembre de 2019 de la manera següent:

1. Entreu al Portal del personal <https://www.caib.es/pfunciona>. El professorat que no disposi de compte d'usuari, no podrà accedir al Portal del Personal. Si teniu problemes per accedir al portal podeu trobar informació a http://weib.caib.es/Suport/solicitud_email/so_email_.htm. Al menú principal de l'esquerra trobareu Formació dels DOCENTS. Cliqueu Sol·licitud cursos i seleccionau D.G. DE PRIMERA INFÀNCIA, INNOVACIÓ I COMUNITAT EDUCATIVA.

2. Us sortirà la llista de totes les activitats. Cliqueu a l'apartat INSCRIU-TE de l'activitat i emplenau tots els camps del formulari de la sol·licitud. Actualitzau les dades d'acord amb la vostra situació actual si s'escau, especialment el centre de destinació, el correu electrònic i el telèfon (millor un mòbil) ja que seran les dades de contacte per gestionar la inscripció i la llista d'espera.

3. La llista d'admesos provisional es publicarà dia 25 de setembre de 2019. Podreu consultar si heu estat admesos cercant aquesta activitat al Portal del personal, al menú de l'esquerra Formació dels DOCENTS, Sol·licitud cursos seleccionant D.G. DE PRIMERA INFÀNCIA, INNOVACIÓ I COMUNITAT EDUCATIVA. La llista d'espera, si s'escau, es publicarà també a la mateixa pàgina.

4. Una vegada que hagi sortit la llista, si estau admesos, cal confirmar la vostra assistència de dia 25 a dia 27 de setembre de 2019 a l'apartat Confirma cursos, dins del menú Formació dels DOCENTS. La no confirmació dins aquest termini implicarà la pèrdua de plaça.

5. La llista d'admesos s'actualitza automàticament en confirmar la inscripció.

IMPORTANT: si una persona confirma i no participa en l'activitat sense una causa justificada, les sol·licituds de participació en altres activitats formatives del mateix curs escolar seran les darreres que es tindran en compte.



Avaluació i certificació

Assistència a les sessions presencials obligatòries.

Assistència obligatòria mínima al 85% de les sessions no obligatòries i a distància.

Memòria de valoració dels procés d'implantació o desenvolupament del projecte de metodologies de l'ensenyament de les matemàtiques: JUMP Math.

S'ha d'entregar fins el 15 de juny de 2020 per correu electrònic a l'adreça sie@dgice.caib.es.

A partir del 16 de juny de 2020 es podrà emplenar el qüestionari de valoració de l'activitat formativa al Portal del Personal.



Coordinació i informació

Margalida Serra Tauler, assessora tècnica docent del Servei d'Innovació Educativa.
mserra@dgice.caib.es - Tel 971 177 781



Formador

Santiago González González.

Llicenciat en matemàtiques per la UAB.

Àrea: Matemàtiques Modalitat: Formació per àmbits

